



Commune de BELCODÈNE

FEUILLET DE CLÔTURE du Conseil Municipal du 18 juin 2024

Mairie de BELCODÈNE

Article R 2121-9 du CGCT modifié par décret n°2021-1311 : Chaque feuillet clôturant une séance rappelle les numéros d'ordre des délibérations prises et comporte la liste des membres présents et une place pour la signature du maire et du ou des secrétaires de séances.

L'an deux mille vingt-quatre, le **18 juin**, à 18 heures 30, le Conseil Municipal de **BELCODÈNE**, dûment convoqué, s'est réuni sous la présidence de **M. Patrick PIN**, Maire de la Commune.

Nombre de Conseillers Municipaux en exercice : **19**.

Date de Convocation du Conseil Municipal : **11/06/2024**.

Présents : **Patrick PIN, Gabriel SCHANG, Évelyne COQUERAN, Jean-Noël BISACCIA, Patrick VAN MOERKERCKE, Gilles COLLOMB, Laurent JULLIEN, Julie MACHET, Sandrine MAROC, Francis BONORA, Claudia CUORDIFEDE, Valérie SCOTTO DI CESARE.**

Absents : **Audrey CICCARIELLO, Barbara GANGI, Antoine DUPLA**

Absents ayant donné procurations : **Pierre TAGLIAFERRO à Gabriel SCHANG, Nathalie CRESPIY à Patrick PIN, Gilbert CIAMPI à Évelyne COQUERAN, Jean-François BERNARD à Valérie SCOTTO DI CESARE.**

Secrétaire de séance : **Évelyne COQUERAN**

Liste des délibérations de la séance

n° d'ordre		Objet	Approuvée ou Rejetée
1	2024-033	Dépenses au comptes 623 « Publicité, Publications, relations publiques »	Approuvée
2	2024-034	Acquisition foncière Consorts ROULPH	Approuvée
3	2024-035	Acquisition foncière : Demande de subvention auprès du CD13	Approuvée
4	2024-036	Subvention exceptionnelle au Club de Twirling bâton de Gréasque	Approuvée
5	2024-037	Convention de partenariat avec le CD13 et le SDIS pour l'amélioration de la prévention incendie.	Approuvée
6	2024-038	Convention de partenariat culturel « Provence en scène » 2024/2025 avec le CD13	Approuvée
7	2024-039	Adhésion de la Commune à la charte en faveur de la protection du martinet noir proposée par le CD13	Approuvée

Signature du Maire
Patrick PIN

Signature de la secrétaire de séance
Evelyne COQUERAN